MÓDULO 1 · PRESENCIAL Y VIRTUAL

Flutter + IA para crear tus propias apps.

Partimos desde cero. En lugar de pasar todo el mes con una sola app, haremos proyectos cortos para aprender a diseñar pantallas, darles lógica y guardar datos. Al final eliges tu propio proyecto. **TaskFlow es una opción, no una tarea obligatoria.**

Elige cómo cursarlo

PRESENCIAL · LA PAZ

6 al 29 de octubre
Martes y jueves · 17:30 a 20:00
Av. Saavedra 2366 · 8 cupos

VIRTUAL · EN VIVO

10 al 31 de octubre
Sábados · 09:00 a 14:00
Clases grabadas para repasar

Así vamos a trabajar

Escribimos código en clase, probamos lo que hicimos y corregimos errores juntos. Usamos IA para investigar y entender, pero revisamos sus respuestas antes de aplicarlas. No necesitas experiencia previa: son **20 horas en vivo** y conviene reservar **8 a 12 horas** más para practicar durante el mes.

LO QUE APRENDEREMOS · PRIMERA PARTE

01 Tu primera app con Flutter

Instalación, editor, emulador, hot reload y Git. Verás tu primera app funcionando y aprenderás a leer errores.

02 Dart con ejemplos pequeños

Variables, tipos, funciones, condiciones, ciclos, listas y clases. Lo practicaremos con un conversor o una calculadora.

03 Pantallas que se entienden

Widgets, estilos y componentes reutilizables. Ajustaremos una interfaz para distintos tamaños de pantalla.

04 Una app que responde

Navegación, formularios, validación y estado. Harás otra app pequeña, por ejemplo de hábitos o gastos.

LO QUE APRENDEREMOS · SEGUNDA PARTE

De las primeras apps a tu proyecto

05 Guardar lo que hace el usuario

Datos locales, tareas asíncronas y estados de carga, vacío o error. Una de tus apps recordará datos al cerrarla.

06 IA como herramienta de trabajo

Cómo preguntar con contexto, depurar y pensar pruebas. También veremos privacidad y cómo comprobar respuestas.

07 Probar, corregir y compartir

Revisaremos flujos reales, arreglaremos fallos y prepararemos un APK Android de demostración.

08 Tu proyecto final

Eliges la idea, construyes una versión funcional y explicas al grupo qué hiciste y qué mejorarías después.

Un plus: 3D y realidad aumentada

Tomaremos la experiencia del video como ejemplo: un modelo 3D en Flutter Web y el funcionamiento de una prueba virtual con cámara. Habrá una práctica guiada con un modelo sencillo. La parte de cámara dependerá de la compatibilidad de cada dispositivo. Es una **introducción**, no el desarrollo completo de una plataforma comercial.

Cómo se aprueba

Prácticas 30 % · cuestionarios 20 % · proyecto final 40 % · presentación 10 %. Para aprobar: 80 % de asistencia, prácticas esenciales, 70 % en cuestionarios y al menos 70/100 en el proyecto.

Al aprobar, recibirás un certificado de capacitación emitido por Gicager Systems.

PRECIO DE LANZAMIENTO · MÓDULO 1

Bs 350

Precio regular: Bs 500

Reserva con Bs 100 · saldo Bs 250

Consulta o reserva: WhatsApp +591 77793187

gicagersystems.com/es/academy/flutter-ia/